Министерство образования Приморского края КГБ ПОУ «Колледж машиностроения и транспорта»

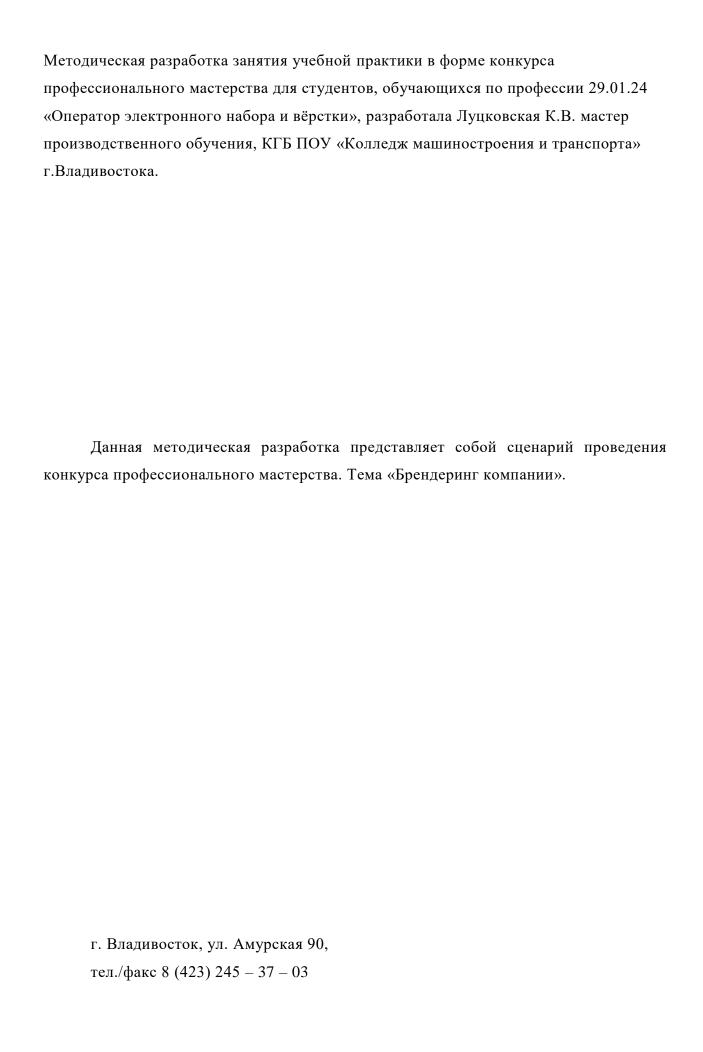
СОГЛАСОВАНО	УТВЕРЖДАЮ				
Председатель методической	Заместитель директора по УПР				
комиссии специальных дисциплин	Журавлева И.В				
Луцковская К.В.	«»2021г.				
«»2021г.					



Луцковская К.В. мастер производственного обучения

Конкурс профессионального мастерства Методическая разработка

Владивосток 2021г.



Занятие- конкурс профессионального мастерства «Брендеринг компании»

Участники: группы III курса.

Место проведения: каб. № 205 «Информационные технологии».

Время проведения: занятие учебной практики

Дисциплины:

-УП «Учебная практика».

При интегрированном подходе:

- -ОП. 04 Графика и основы дизайна
- -ОП.08 Информационно-коммуникационные технологии
- -МДК 01.01 Программное обеспечение электронного набора и правки текста
- -МДК 01.02 Технология электронного набора и правки текста
- -МДК 02.01 Программное обеспечение электронной верстки текста
- -МДК 02.02 Технология электронной вёрстки текста

Пели:

- 1. Сформировать устойчивый интерес к будущей профессии.
- 2. Развить понимание сущности и социальной значимости выбранной профессии.
- 3. Научить организовывать собственную деятельность, исходя из цели и способов ее достижения, определенных руководителем.
- 4. Научить анализировать рабочую ситуацию, осуществлять текущий и итоговый контроль, оценку и коррекцию собственной деятельности, нести ответственность за результаты своей работы.
- 5. Развить навыки поиска информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач.
- 6. Научить использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
- 7. Развить навыки работы в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, клиентами.

Задачи:

- 2. Развить профессиональные умения и навыки и
 - использовать в профессиональной деятельности различные виды программного обеспечения, в т.ч. специального
 - выбирать программу компьютерной графики в соответствии с целью;
 - расположить текстовый и изобразительный материал, учитывая приемы и организации материала;
 - выбирать элементы оформления для обеспечения удобочитаемости в зависимости от формата.
 - набирать текст с использованием слепого десятипальцевого метода;
 - различать элементы и сложность текста;
 - выполнять операции по подготовке текста к верстке;
 - использовать различные приемы верстки массовых изданий и газетной продукции;
 - находить оптимальные композиционные решения при верстке текста;
- 3. Сформировать современные эффективные умения и навыки самостоятельной умственной деятельности.

Оборудование: ПК, Word, Adobe Photoshop, видео-редактор, программа верстки (на усмотрение студентов), мультимедийный проектор, экран,

Подготовительный этап:

- 1. Студенты разбиваются на группы (3 группы по 4 человека).
- 2. Выдается задание*:
- -Заказчик: компания, занимающаяся ІТ- технологиями;

- -Сфера деятельности: объединение малоизвестных фрилансеров в единую корпоративную сеть;
- -Необходимо разработать: название, индивидуальный корпоративный стиль компании, рекламную продукцию в том числе рекламный ролик. Реклама может быть представлена как в электронном макете, так и в печати.

Примечание: Задания могут быть выполнены в виде кейс-заданий. Для каждой команды различные компании, продукция и т.д.

План.

Предварительная подготовка. Группа разбивается на 3 команды. Назначается капитан Выдается конверт с заданием Заранее назначаются члены жюри.

Ход конкурса.

Команды отправляются на обсуждение задания- 10 мин Разрабатывают предварительные макеты и утверждают с «заказчиком»- 40 мин. После согласования переходят к исполнению «заказа»- 3ч

По истечении времени команды представляют свои работы.

Оценивается:

- 1. Креативность идеи.
- 2. Эффективность рекламы.
- 3. Качество исполнения.

Приложения

Приложение 1

Оценочная таблица

1 команда				2 команда				3 команда			
Вид рекламы	оценка		кa	Вид рекламы	оценка		a	Вид рекламы	оценка		
	1	2	3		1	2	3		1	2	3